

# COMMENT LES ÉCRANS ÉCRASENT LES FEMMES

Emmanuel Macron veut faire de l'égalité des droits femmes-hommes sa priorité. Le président français a notamment dénoncé la mauvaise influence du cinéma et des jeux vidéo sur l'image des femmes.

## AU CINÉMA:

Quand on regarde de plus près, seulement 20% des personnages principaux sont des femmes...

Aux États-Unis, les femmes représentent environ 30% des avocats et des médecins, mais elles n'incarnent ces professions que dans 10% des cas à l'écran.

Les personnages féminins sont majoritairement infirmières, secrétaires, enseignantes, serveuses, caissières, vendeuses... comme si elles ne savaient pas faire autre chose! Il faut dire...

97% des soldats, 90% des policiers filmés sont des hommes...

et ouais les meufs!!! on est plus forts!!

**STOP**

ya-t-il au moins 2 personnages féminins nommés? se parlent-elles? parlent-elles d'autre chose que d'un homme?

4000 films ont passé le test de Bechtel → 1500 films ont échoué à ce test!

Aux États-Unis, une seule femme a gagné l'Oscar de la meilleure réalisatrice en 89 ans!

Entre 2006 et 2015, 20% des films français ont été réalisés par des femmes **MAIS ÇA PROGRESSE!**

en 2015, 63 films ont été tournés par des femmes contre 35 en 2006

**QUELQUES FILMS QUI ONT CHANGÉ L'IMAGE DE LA FEMME**  
 Erin Brockovich, Rebelles, Granby, Thelma et Louise, Hunger Games...

## DANS LES JEUX VIDÉO:

**LARA CROFT**  
 créée pour le jeu d'action et d'aventure TOMB RAIDER en 1996.  
 1<sup>re</sup> héroïne de jeu vidéo: un modèle positif d'exploratrice aventurière mais dotée d'un corps hypersexualisé.

Un joueur sur deux est une joueuse

ben, je prends que ça comme personnage?? et on lui propose souvent des modèles féminins caricaturaux.

85% des employés des entreprises de jeux vidéo sont des hommes qui parfois plaquent leurs fantasmes sur leurs créations.

**The SIMS**  
 vu comme un jeu pour les filles qui... s'occupent de leur maison alors qu'à contrario, les jeux pour garçons privilégient l'action!

Princesse Peach: le modèle de la demoiselle en détresse qui doit être sauvée par Mario... on devrait l'appeler Princesse Quiche au lieu de Princesse Peach!!!

Dead or Alive est l'exemple phare du jeu sexiste avec des filles plantureuses en maillot de bain. La version Dead or Alive Xtreme 3 a même été privée de sortie en Europe et aux États-Unis pour cause de sexisme.

**GAME OVER!!**

**GAMERS**  
 un monde de machos?

Une étude montre que la même personne jouant en ligne à Halo 3 en utilisant 2 profils différents (masculin/féminin) reçoit 3 fois plus de commentaires négatifs avec le profil féminin, à performance identique!!

mais... moi aussi je veux m'amuser!